

m o r a **openday** märz 2024

digi_lab

Im digi_lab sind verschiedenste kreative Projekte mit digitalem Bezug möglich. Es soll ein Ort sein, um das Interesse und das Verständnis von Informatik, Elektrotechnik und Grafikdesign zu fördern und zu entfalten. Die Teilnehmenden sollen ihre eigenen Ideen einbringen und umsetzen können.

Ort

dazwischen/pavillon (projektraum)

stichworte

Stichworte:

1. Programmieren
 - a. Lernprogramme wie AntMe!, Scratch & TigerJython
 - b. Webentwicklung mit HTML, CSS & PHP
 - c. RaspberryPi Programmierung mit Python
2. Informatik
 - a. Hardware
 - b. PC-Aufsetzen
 - c. Datenbanken (MySQL)
 - d. RaspberryPi Pico (Elektrotechnik Projekte)
 - e. RaspberryPi als Server
 - f. Linux
3. Snapmaker
 - a. Laserdruck (Brettspiele, Untersetzer, Schachteln, Beschriftungen)
 - b. 3D-Druck (Vasen, Figuren, Stifthalter)
 - c. CNC-Fräsen (aktuelle den flyer openday)
4. 3D-Modellieren
 - a. TinkerCAD
 - b. Blender
5. Photoshop

m o r a

vielfalt konstruktiv nutzen

Inhalt

- 1 ausgebildeter Informatiker, Sozialpädagoge i.A. (ca. 40% in der Tagesstruktur)
- 2-4 Plätze zur gleichen Zeit, je nach Projekten

Schnittstellen

- in Kooperation mit dem livingmuseum bauen wir unser creativ angebot im künstlerischen aus